| **Descripción** | **Salida esperada** | **Salida obtenida** |
| --- | --- | --- |
| Se quiere probar que es lo que pasa si se quiere ver el ranking sin haberse guardado ningún ranking previamente. | Se espera que no aparezca ningún jugador ni sus respectivos puntajes. |  |
| Se quiere probar que es lo que sucede si se ingresa valores fuera de los rango del menú del juego | Se espera que el programa indique que la opción ingresada no es válida. |  |
| Se quiere probar que es lo que sucede si se quiere ver el ranking una vez que se jugaron una o más partidas | Se espera que se muestren todos los jugadores con sus respectivos puntajes. El puntaje más alto se mostrará en color verde. |  |
| Se quiere probar que es lo que sucede si se ingresan caracteres no válidos en las coordenadas X o Y | Se espera que el programa vuelva a pedir que se ingrese la coordenada. |  |
| Se quiere probar que es lo que sucede si en el nombre se ingresan caracteres que no pertenezcan a las letras. | Se espera que el programa pida ingresar un nombre correcto |  |
| Se quiere probar que es lo que sucede si se ingresan varios jugadores | Se espera que el programa reordene a los jugadores y muestre dicho orden. |  |
| Se quiere probar que el primer turno de cada partida se elige de manera aleatoria | Se espera que el primer turno de cada partida empiece el jugador o la IA |  |
| Se quiere probar que tras jugar todas las partidas se genere un informe | Se espera que en la carpeta ‘Informes’ se genere un archivo de texto con la fecha y hora en la que se jugaron las partidas |  |